**1 – Informações Básicas do Projeto**

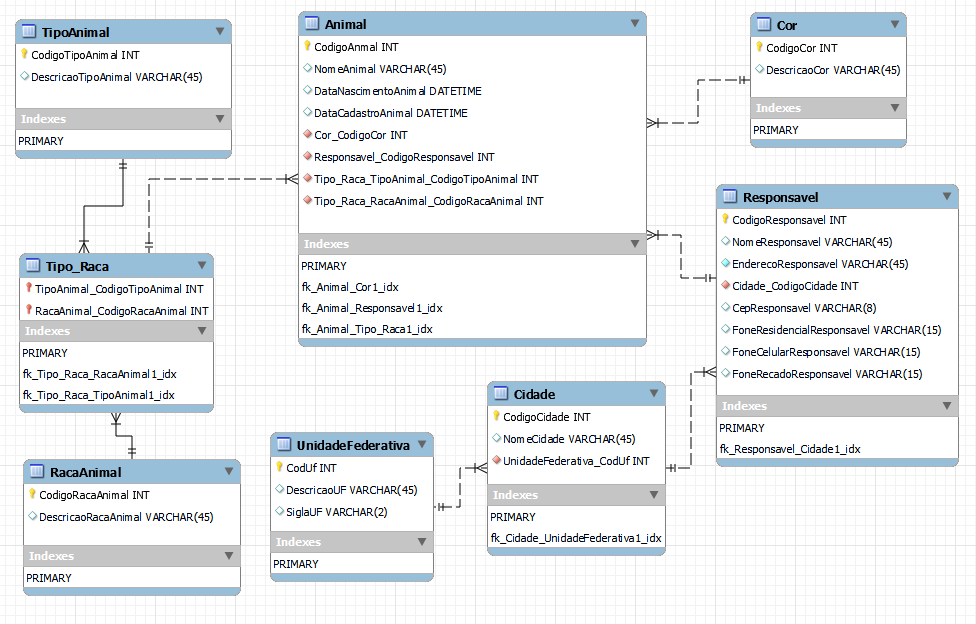
O objetivo do projeto é a consolidação dos conhecimentos adquiridos na disciplina Linguagem Técnica de Programação I, a partir do desenvolvimento de um protótipo contemplando a programação de um menu de navegação e rotinas de CRUD (Inclusão, Consulta, Alteração e Exclusão de registros em Banco de Dados).

**Conhecimentos Requeridos**: HTML, CSS, Fundamentos de Banco de Dados e Linguagem PHP.

**2 – Descrição do Protótipo**

O protótipo a ser desenvolvido é para uma instituição que precisa de um sistema para manter um cadastro de animais. O sistema precisa manter dados tais como, nome do animal, sexo do animal, raça, cor, data de nascimento e informações do respectivo dono.

**Modelo de Dados**



**Script de Criação do Banco de Dados**

-- Cria o Banco de Dados

CREATE database Pat\_DB;

USE Pat\_DB;

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela Cor`

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE Cor (

CodigoCor INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

DescricaoCor VARCHAR(45) NULL,

PRIMARY KEY (CodigoCor)

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela UnidadeFederativa

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE UnidadeFederativa (

CodUf INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

DescricaoUF VARCHAR(45) NULL,

SiglaUF VARCHAR(2) NULL,

PRIMARY KEY (`CodUf`)

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela Cidade

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE Cidade (

CodigoCidade INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

NomeCidade VARCHAR(45) NULL,

UnidadeFederativa\_CodUf INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (CodigoCidade),

CONSTRAINT fk\_Cidade\_UnidadeFederativa1 FOREIGN KEY (`UnidadeFederativa\_CodUf`) REFERENCES UnidadeFederativa (CodUf)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela Responsavel

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE Responsavel (

CodigoResponsavel INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

NomeResponsavel VARCHAR(45) NULL,

EnderecoResponsavel VARCHAR(45) NOT NULL,

Cidade\_CodigoCidade INT NOT NULL,

CepResponsavel VARCHAR(8) NULL,

FoneResidencialResponsavel VARCHAR(15) NULL,

FoneCelularResponsavel VARCHAR(15) NULL,

FoneRecadoResponsavel VARCHAR(15) NULL,

PRIMARY KEY (CodigoResponsavel),

CONSTRAINT fk\_Responsavel\_Cidade1 FOREIGN KEY (Cidade\_CodigoCidade) REFERENCES Cidade (CodigoCidade)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela TipoAnimal

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE TipoAnimal (

CodigoTipoAnimal INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

DescricaoTipoAnimal VARCHAR(45) NULL,

PRIMARY KEY (CodigoTipoAnimal)

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela RacaAnimal

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE RacaAnimal (

CodigoRacaAnimal INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

DescricaoRacaAnimal VARCHAR(45) NULL,

PRIMARY KEY (CodigoRacaAnimal)

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela Tipo\_Raca

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE Tipo\_Raca (

TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal INT NOT NULL,

RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal, RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal),

CONSTRAINT fk\_Tipo\_Raca\_TipoAnimal1 FOREIGN KEY (TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal) REFERENCES TipoAnimal (CodigoTipoAnimal)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

CONSTRAINT fk\_Tipo\_Raca\_RacaAnimal1 FOREIGN KEY (RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal) REFERENCES RacaAnimal (CodigoRacaAnimal)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION

);

-- -----------------------------------------------------

-- Tabela Animal

-- -----------------------------------------------------

CREATE TABLE Animal (

CodigoAnmal INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

NomeAnimal VARCHAR(45) NULL,

DataNascimentoAnimal DATETIME NULL,

DataCadastroAnimal DATETIME NULL,

Cor\_CodigoCor INT NOT NULL,

Responsavel\_CodigoResponsavel INT NOT NULL,

Tipo\_Raca\_TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal INT NOT NULL,

Tipo\_Raca\_RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (CodigoAnmal),

CONSTRAINT fk\_Animal\_Cor1 FOREIGN KEY (Cor\_CodigoCor) REFERENCES Cor (CodigoCor)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

CONSTRAINT fk\_Animal\_Responsavel1 FOREIGN KEY (Responsavel\_CodigoResponsavel) REFERENCES Responsavel (CodigoResponsavel)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION,

CONSTRAINT fk\_Animal\_TipoAnimal\_has\_RacaAnimal1 FOREIGN KEY (Tipo\_Raca\_TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal, Tipo\_Raca\_RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal)

REFERENCES Tipo\_Raca (TipoAnimal\_CodigoTipoAnimal, RacaAnimal\_CodigoRacaAnimal)

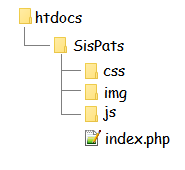
ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE NO ACTION

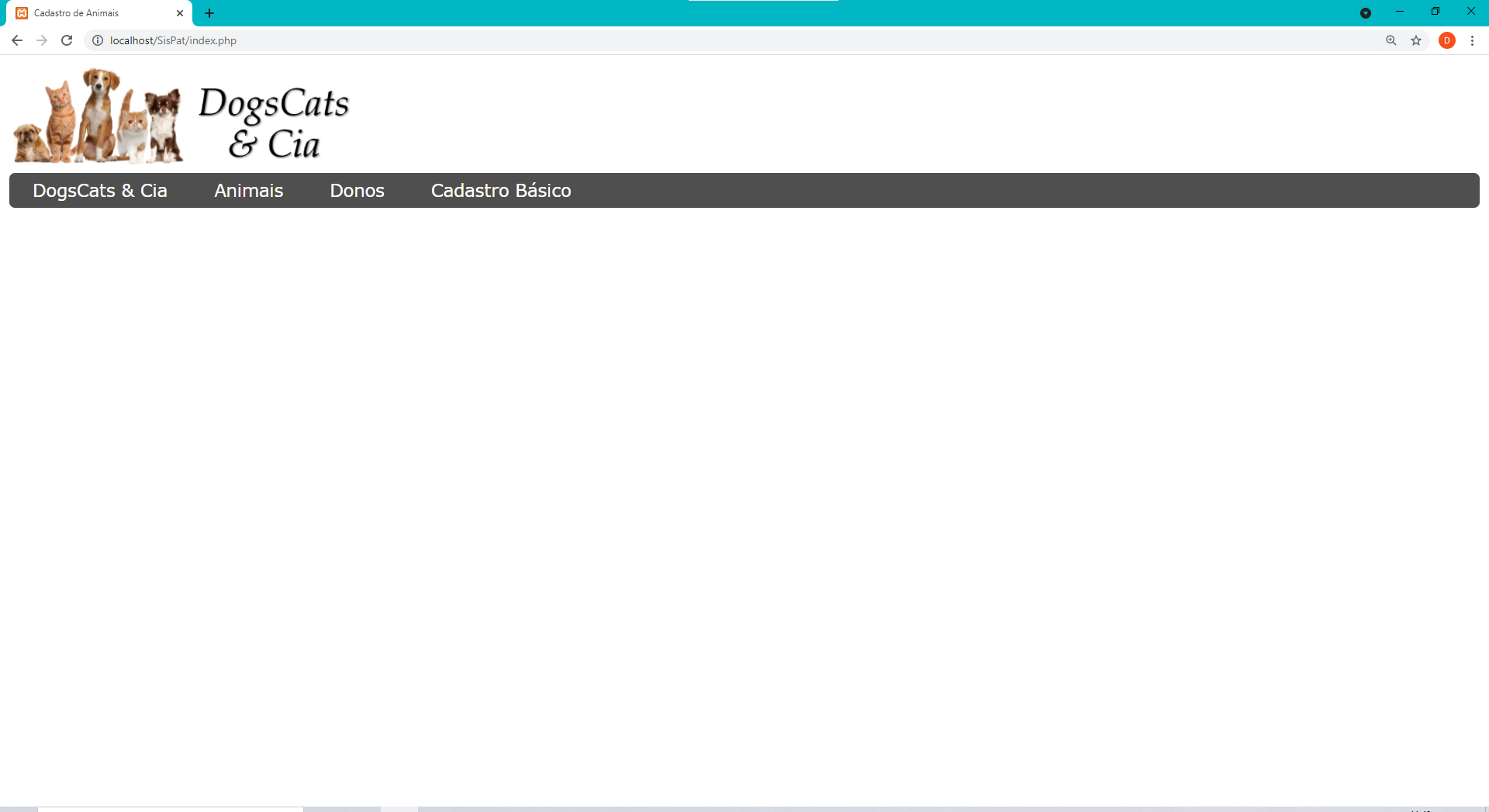
);

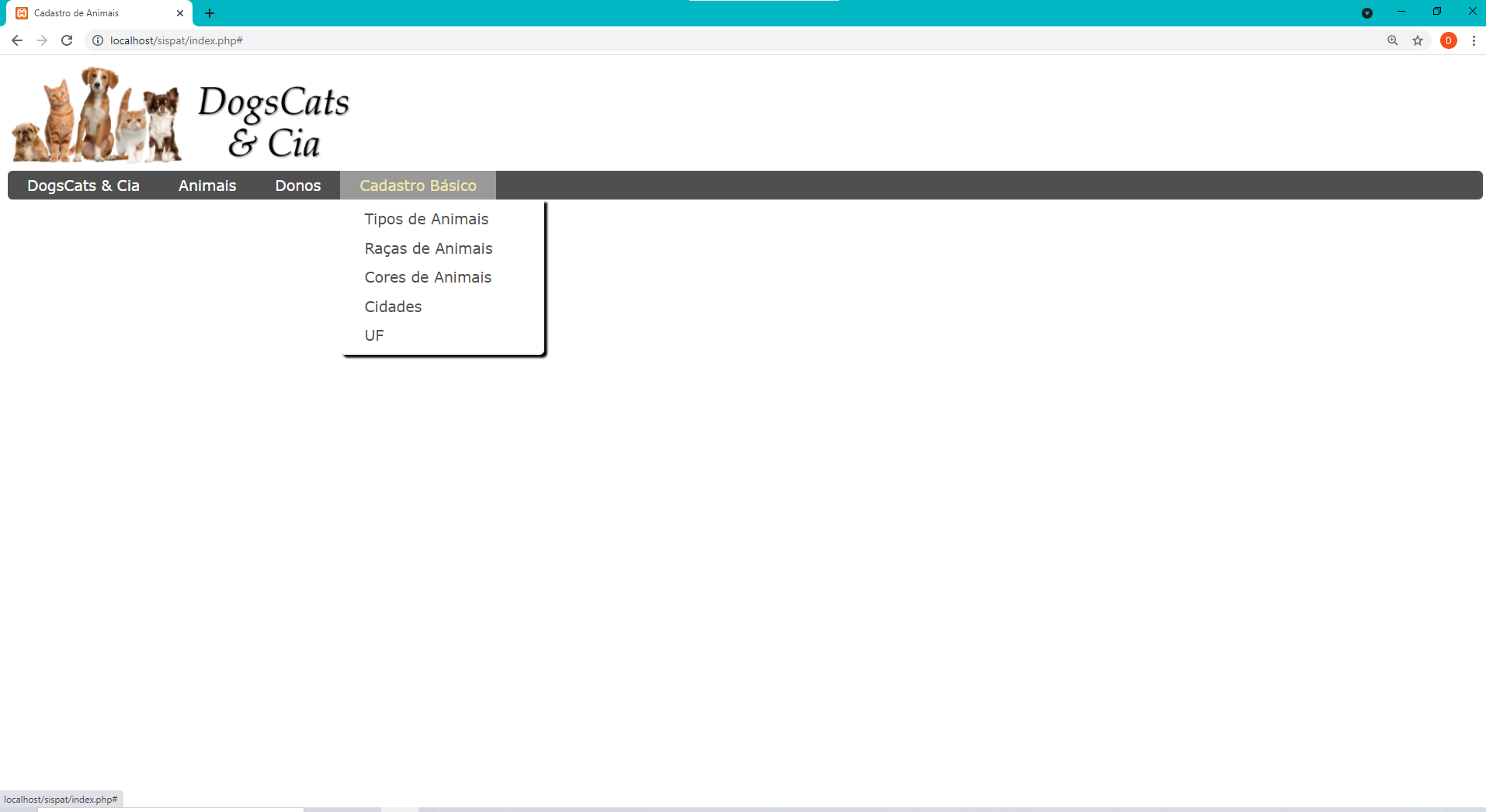
**2 – Estrutura de Pastas do Projeto**

O protótipo utilizará a estrutura básica de um projeto em PHP, com uma pasta para o projeto e subpastas para o CSS, o javascript e imagens. O programa terá como arquivo principal o index.php, que é o nome padrão do primeiro arquivo a ser chamado quando executamos uma aplicação em PHP. Dessa forma, digitaremos no browser a url **localhost/SisPats** e o arquivo index.php será executado automaticamente.



**3 – Menu de Navegação**





**4 – Janela Padrão de Cadastro**

